



Нові розробки в навчальній літературі для учнів
і вчителів початкової школи

ШАНОВНІ ДОРΟΣЛІ!



Предмет «Математика» — один із базових предметів навчальних програм. Протягом всього періоду навчання у початковій школі розглядається геометрична лінія курсу математики. На уроках розширюються і уточнюються геометричні уявлення і знання учнів. Проводиться робота з формування та розвитку у дітей конструкторських і графічних умінь. Завдання з геометрії сприяють розвитку уяви та образного мислення, що є дуже важливим для подальшого навчання у середній школі.

Ви тримаєте в руках посібник з геометрії, який має за мету цікаво ознайомити школярів початкової школи з основами геометрії. Матеріал викладено у формі бесіди, яка відбувається між ігровими персонажами. Вони познайомлять юних дослідників з основними поняттями геометрії, навчать креслити геометричні фігури, вимірювати довжину ліній, знаходити периметр і площу різних фігур, запропонують розв'язати цікаві завдання. Більша частина завдань виконується практичним способом. Посібник містить картону вкладку, за допомогою якої можна організувати різноманітні види діяльності та ознайомити дітей з інтелектуальною грою «Танграм». У додатку пропонуються кілька завдань з конструювання, спрямованих на формування умінь виконувати прості креслення та складати об'ємні фігури.

Даний посібник допоможе вчителю та батькам, які прагнуть допомогти своїй дитині у навчанні, у цікавій і доступній формі опрацювати будь-який геометричний матеріал, який включає програма з математики для учнів 1—4 класів. Цей зошит можна використовувати як на уроках, так і на додаткових заняттях з математики.


ЮНИЙ ДРУЖЕ!

Чи замислювався ти над тим, чому одні лінії називаються прямими, а інші — кривими? Чим відрізняється квадрат від ромба? Чому кожна фігура починається з точки?

Знайти відповіді на ці та багато інших запитань тобі допоможуть ігрові персонажі, з якими ти зараз познайомишся. Ось вони: допитлива Точка  і мудрий Олівець . Разом з ними ти вирушиш у подорож до чарівної країни Геометрії, познайомишся з родичами маленької Точки, навчишся креслити, розрізняти геометричні фігури, розв'язувати задачі, і ще багато-багато цікавого чекає на тебе у цій надзвичайній країні.


Отже, не гаймо ні хвилини — вирушаймо у захопливу подорож!


узяв аркуш паперу, олівець і поставив посередині аркуша точку. Саме з неї буде починатися малюнок про море і корабель. Аж тут Рому покликала мама. Не хочеться хлопчику залишати точку саму, та нічого не вдієш: мами треба слухатися.

Точка трошки почекала і засумувала: що ж тепер робити? 


— Не сумуй! — почула вона голос десь поруч.


— Ти хто? — здивувалася .

— Я — олівець ! Будьмо знайомі! Хоча я знайомий з тобою вже багато-багато років.


— Та я ж тільки народилася, — здивувалася .


— Так, тебе поставив хлопчик. Але насправді точка існує вже дуже давно.

— І з мене є якась користь? — запитала .

— Так, — відповів . — З тебе починаються всі лінії, малюнки. А ще без тебе не може обійтися геометрія.

— А що це за тітонька така — Геометрія?

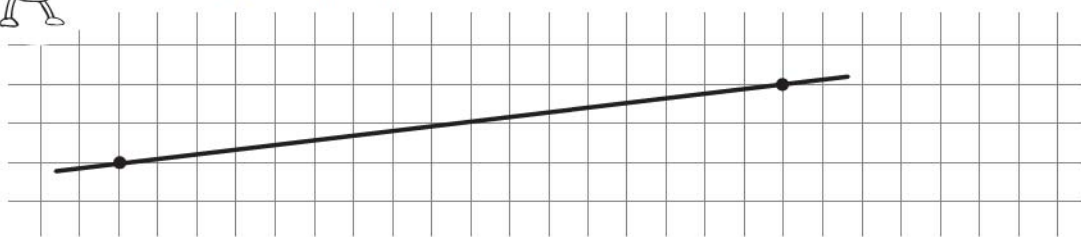
— Геометрія — це не тітонька. **Геометрія** — це розділ математики, у якому вивчаються різні геометричні форми. До речі, саме з тебе і починається ця наука. **Точка** — одне з основних понять геометрії, — пояснив .

— Чи не можеш ти, друже-олівець, познайомити мене ближче з моїми родичами? — спитала .

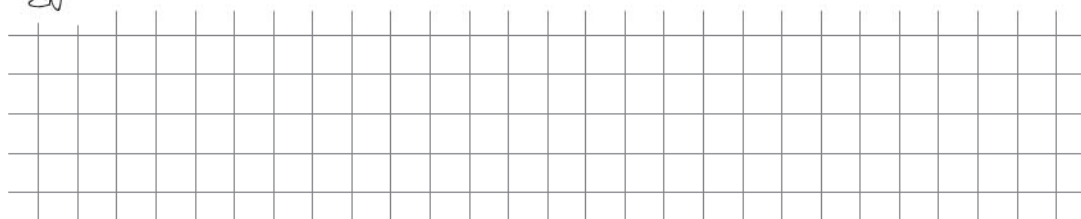
— Із задоволенням! Для цього нам знадобиться лінійка, звичайний і кольорові олівці, щоб було цікавіше. Поставимо на відстані дві точки. Тепер за допомогою



лінійки проведемо лінію, яка пройде через ці точки.
А тепер спробуй ти поставити на відстані дві точки



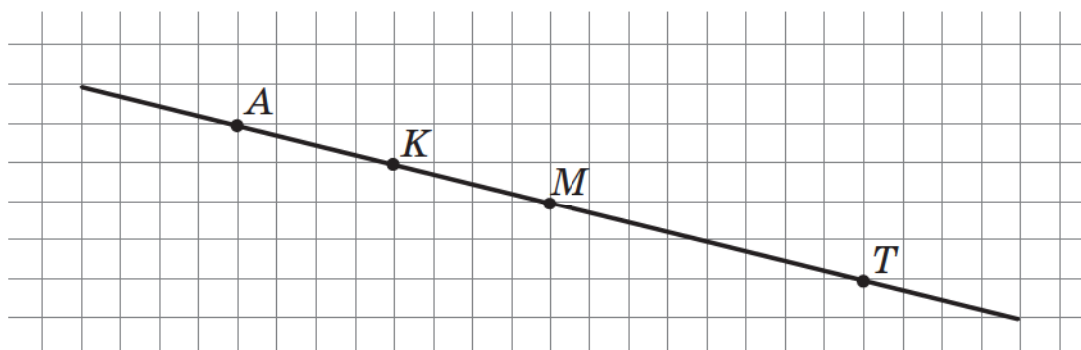
і провести лінію, яка пройде через них.



ЗАПАМ'ЯТАЙ! Кожній точці можна дати ім'я.
Для цього поруч із нею треба написати яку-
небудь велику букву латинського алфавіту:
A, B, C, D, E, F, G, K, L, M та інші.

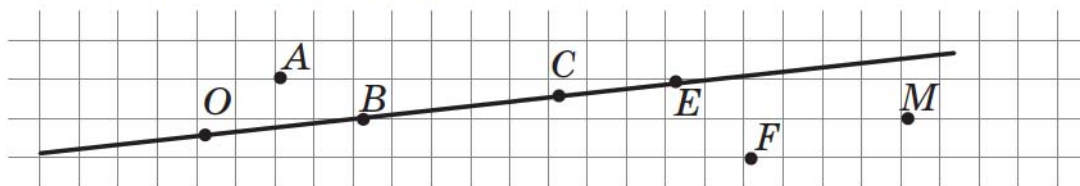


Познайомся, це — твій перший родич. Звуть її **пряма лінія**. Вона нескінченна. Її можна продовжити на будь-яку відстань в обидві сторони. На ній можна поставити безліч точок. Ось як це можна зробити:





Точки можуть лежати на прямій і поза нею. Розглянь малюнок і запиши, які точки лежать на прямій лінії, а які — поза нею.



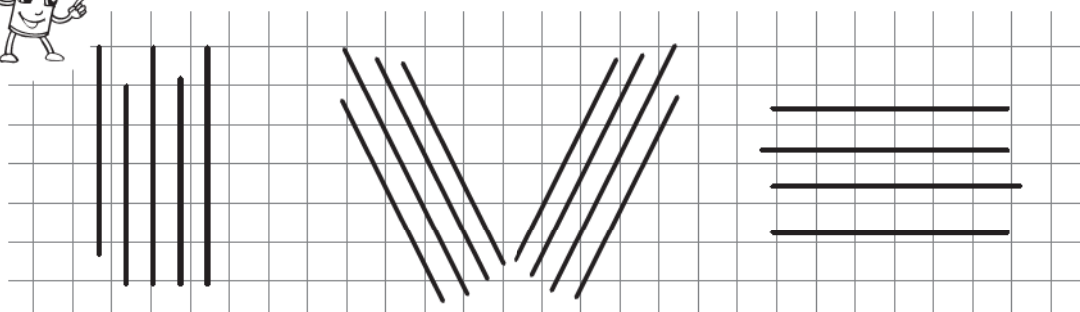
Відповідь:

а) На прямій знаходяться точки: _____

б) Поза прямою знаходяться точки: _____



Прямі лінії бувають:



вертикальні

похилі

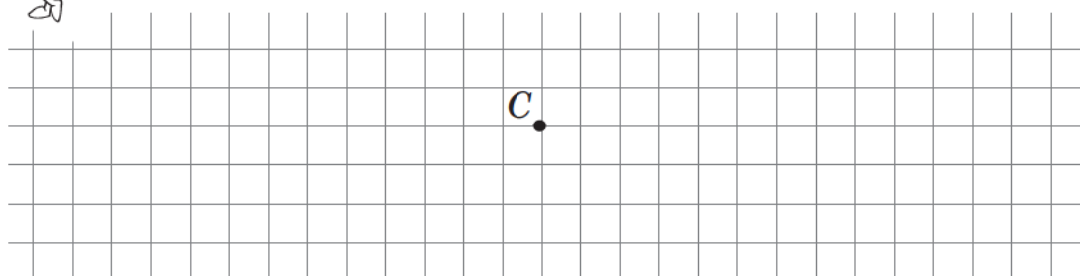
горизонтальні



ЗАПАМ'ЯТАЙ! Пряма лінія нескінченна. Вона не має ні початку, ні кінця.



Як ти гадаєш, скільки прямих ліній можна провести через одну точку? Спробуй це зробити.

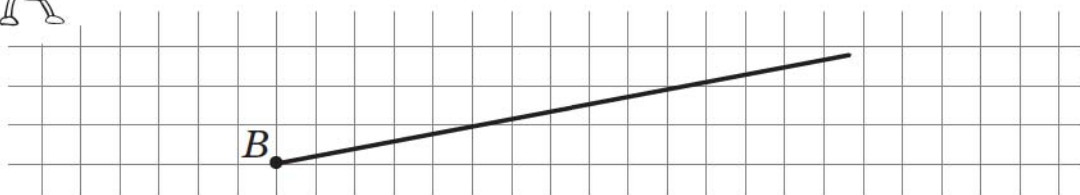




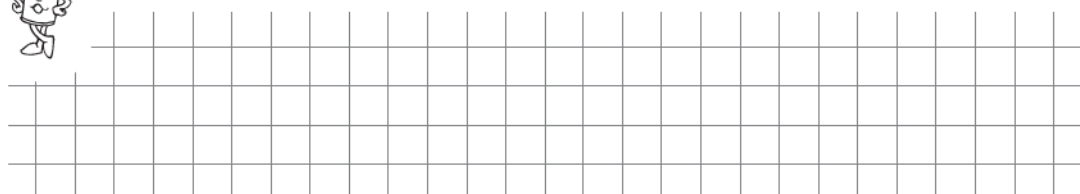
Думаю, що через одну точку можна провести безліч прямих.



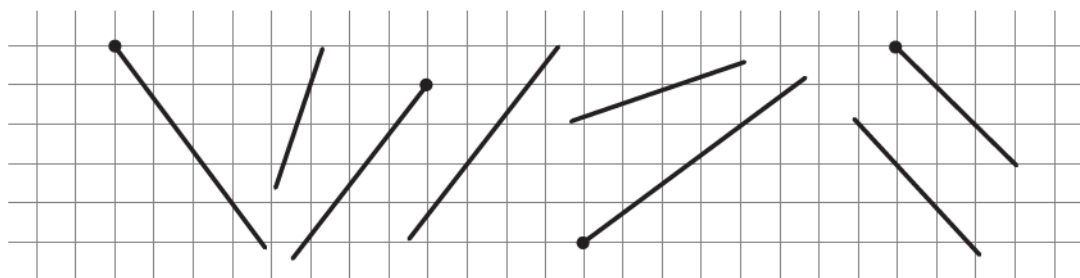
Спробуй виконати нове завдання. Постав точку і проведи від неї лінію у будь-який бік. Я зроблю це ось так:



А тепер спробуй ти:



У тебе вийшов **промінь**. Це теж родич точки. Розглянь малюнок. Запиши, скільки на цьому малюнку зображено прямих ліній і скільки променів.



Відповідь:

а) прямих ліній — ; б) променів — .



ЗАПАМ'ЯТАЙ! *Промінь* — частина прямої, що виходить з даної точки і прямує до нескінченності в даному напрямку, тобто не має кінця.