



Новые разработки в учебной литературе для учащихся  
и учителей начальной школы

## Уважаемые взрослые!



Предмет «Математика» — один из базовых предметов учебных программ. В течение всего периода обучения в начальной школе рассматривается геометрическая составляющая курса математики. На уроках постоянно расширяются и уточняются геометрические представления и знания учащихся. Проводится работа по формированию у детей конструкторских и графических умений. Задания по геометрии способствуют развитию у младших школьников воображения и образного мышления, что очень важно для дальнейшего обучения в средней школе.

Вы держите в руках пособие по геометрии, основная цель которого — в интересной и доступной форме познакомить младших школьников с основами геометрии. Материал представлен в форме беседы, которая происходит между игровыми персонажами. Они познакомят юных исследователей с основными понятиями геометрии, научат чертить геометрические фигуры, измерять длину линий, находить периметр и площадь разных фигур, предложат выполнить интересные задания. Большая часть заданий выполняется на практике, прямо в тетради. С помощью картонного вкладыша можно организовать различные виды деятельности, в том числе познакомить детей с интеллектуальной игрой «Танграм». В приложении представлены несколько заданий на конструирование. Они направлены на формирование у учащихся умений выполнять простые чертежи и составлять объемные фигуры.

Данное пособие поможет учителю и родителям, которые принимают активное участие в обучении своего ребенка, в интересной и доступной форме проработать со школьником любой геометрический материал, который включает в себя программа по математике для учащихся 1—4 классов. Эту тетрадь можно использовать как на основных уроках, так и на дополнительных занятиях по математике.


## Юный друг!

Задумывался ли ты над тем, почему одни линии называются прямыми, а другие — кривыми? Чем отличается квадрат от ромба? Почему каждая фигура начинается с точки?


Ответы на эти и многие другие вопросы тебе помогут найти игровые персонажи, с которыми ты сейчас познакомишься. Вот они: любознательная Точка  и мудрый Карандаш . Вместе с ними ты отправишься в увлекательное путешествие по стране Геометрии, познакомишься с родственниками маленькой Точки, научишься чертить, различать геометрические фигуры, решать задачи, и ещё много-много интересного ты откроешь для себя в этой удивительной стране.


Итак, не будем терять ни минуты — вперёд, отправляемся в путешествие!


Мальчик Рома очень любит рисовать. Однажды он взял лист бумаги, карандаш и поставил посередине листа точку. Именно с неё будет начинаться его рисунок — море и корабль. Но тут Рому позвала мама. Не хочется мальчику оставлять точку одну, но ничего не поделаешь: маму нужно слушаться.

Точка немного подождала и загрустила: что же теперь делать? 


— Не грусти! — прозвучало где-то совсем рядом.


— Ты кто? — удивилась  .

— Я — карандаш  ! Будем знакомы! Хотя я знаком с тобой уже очень-очень давно.


— Но я же только родилась, — удивилась  .


— Да, тебя поставил мальчик. Но на самом деле точка существует уже очень давно.

— И от меня есть какая-то польза? — спросила  .

— Да, — ответил  . — С тебя начинаются все линии, рисунки. А ещё без тебя не может обойтись геометрия.

— А что это за тётенька такая — Геометрия?

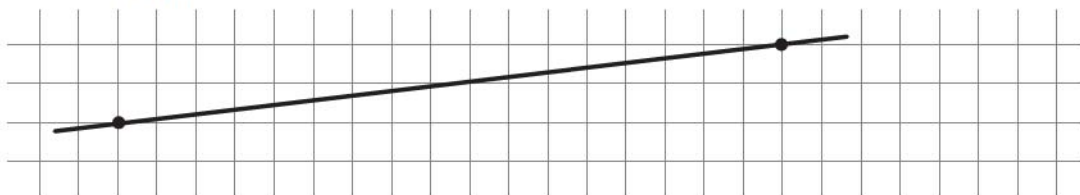
— Геометрия — это не тётенька. Геометрия — это раздел математики, в котором изучаются различные геометрические формы. Кстати, именно с тебя и начинается эта наука. Точка — одно из основных понятий геометрии, — объяснил  .

— Не можешь ли ты, друг-карандаш, познакомить меня поближе с моими родственниками? — спросила  .

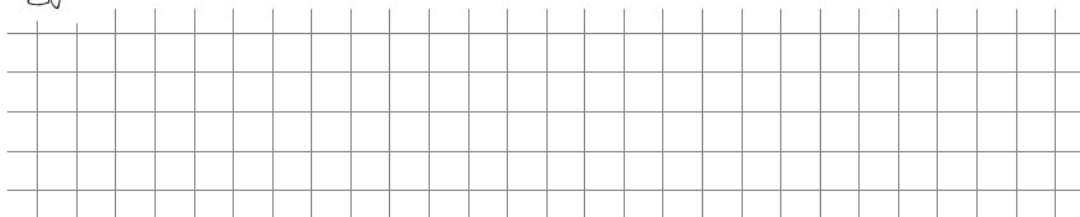
— С удовольствием! Для этого нам понадобится линейка, простой и цветные карандаши, чтобы было интереснее.



Поставим на расстоянии две точки. Теперь с помощью линейки проведём линию, которая пройдёт через эти точки.



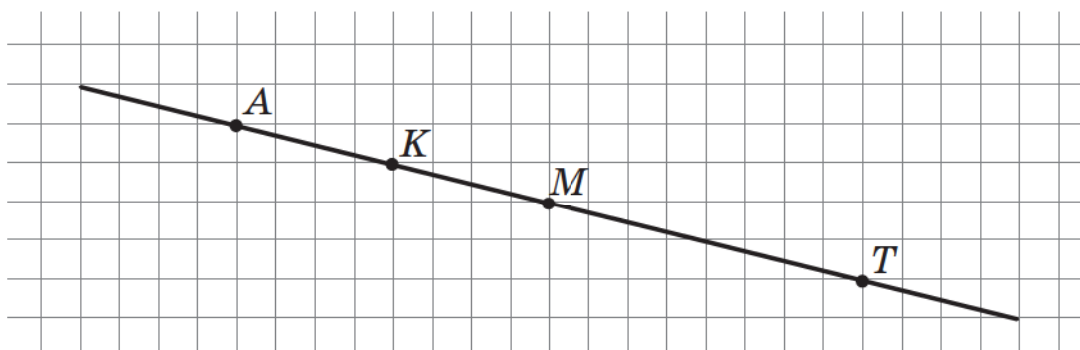
А теперь попробуй ты поставить на расстоянии две точки и провести линию, которая пройдёт через них.



**ЗАПОМНИ!** Каждой точке можно дать имя. Для этого рядом с ней нужно написать одну из прописных букв латинского алфавита: А, В, С, D, Е, F, G, К, L, М и другие.

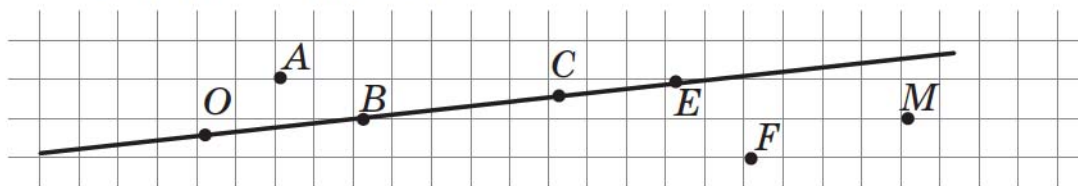


Познакомься, это — твоя первая родственница. Зовут её **прямая линия**. Она бесконечна. Её можно продлить на любое расстояние в обе стороны. На ней можно поставить множество точек. Вот как это можно сделать:





Точки могут лежать на прямой и вне её. Рассмотрим рисунок и запиши, какие точки лежат на прямой линии, а какие — вне её.



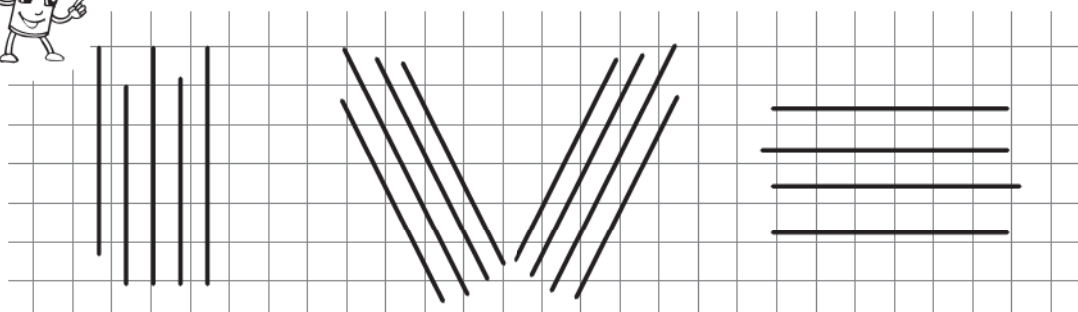
Ответ:

а) На прямой находятся точки: \_\_\_\_\_

б) Вне прямой находятся точки: \_\_\_\_\_



Прямые линии бывают:



вертикальные

наклонные

горизонтальные



**ЗАПОМНИ!** Прямая линия бесконечна.

Она не имеет ни начала, ни конца.



Как ты думаешь, сколько прямых линий можно провести через одну точку? Попробуй это сделать.

