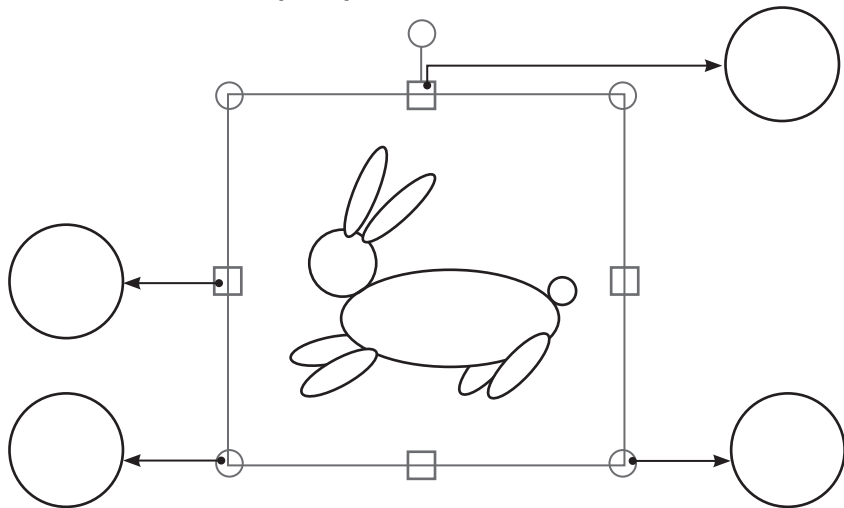


ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

- 1** Впиши назву клавіші.  
Щоб вилучити малюнок, його треба спочатку виділити, а потім натиснути клавішу \_\_\_\_\_.
  
- 2** Віднови алгоритм вставлення зображень з файла у текстовий документ.
  - 1) Обери на стрічці вкладку \_\_\_\_\_.
  - 2) Натисни кнопку \_\_\_\_\_.
  - 3) Обери накопичувач, папку, файл.
  - 4) Натисни кнопку \_\_\_\_\_.

## ВАРІАНТ 1

- 3** Намалюй, якого вигляду набуде вказівник миші на позначених маркерах.



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я: 

**1** Впиши назву клавіші.

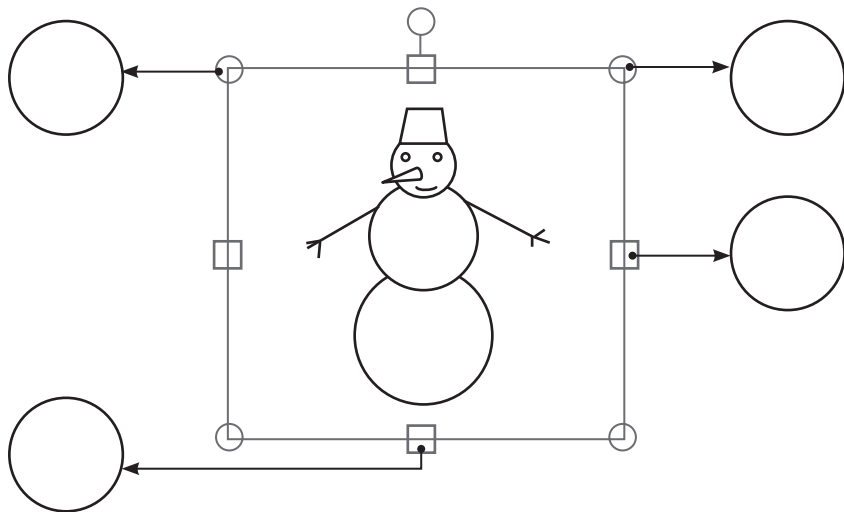
Щоб зберегти розміри малюнка під час масштабування, треба маркер переміщувати при натиснутій клавіші \_\_\_\_\_.

**2** Віднови алгоритм вставлення зображень з файла у текстовий документ.

- 1) Обери вкладку **Вставлення** на \_\_\_\_\_.
- 2) Натисни кнопку \_\_\_\_\_.
- 3) Обери накопичувач, \_\_\_\_\_.
- 4) Натисни кнопку \_\_\_\_\_.

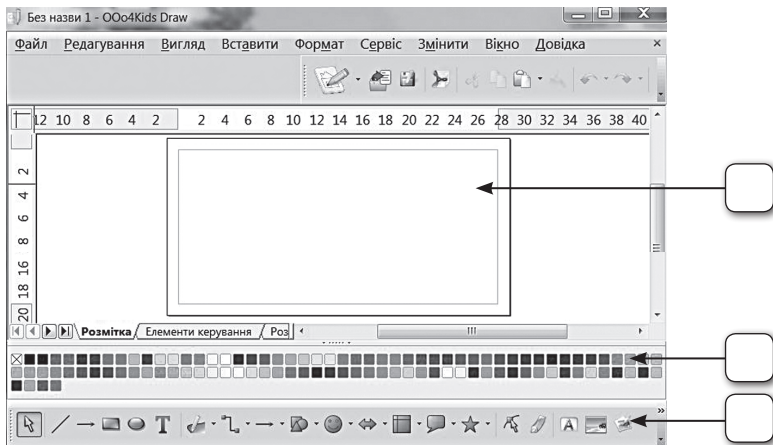
## ВАРІАНТ 2

- 3** Намалюй, якого вигляду набуде вказівник миші на позначених маркерах.



ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я: 

- 1** Розглянь вікно графічного редактора OOo4Kids Draw. Впиши відповідні номери: 1 — палітра; 2 — робочий аркуш; 3 — панель інструментів.

[www.e-ranok.com.ua](http://www.e-ranok.com.ua)